

HAZ QUE LAS PIEZAS ENCAJEN



Citius es la nueva aplicación de gestión deportiva diseñada por Pandora Global System, líder en aplicaciones de gestión de instalaciones náuticas, clubs náuticos y sus instalaciones anexas.

Citius llega para ofrecer un sistema integral con el que ordenar todas y cada una de las secciones de tu club deportivo, controlando cómodamente los socios, las instalaciones, actividades, monitores, personal del club e incluso las reservas de pistas.

Así mismo, **Citius** permite gestionar los aspectos financieros del club, de los monitores y de los socios, así como los accesos, los alquileres de pistas, los materiales o el mantenimiento preventivo del centro.

MANTENIMIENTO

Engloba los ficheros de control tu gestión

Destaca los artículos que se pueden vender y los servicios que prestar a los socios. Los servicios y artículos pueden contener hasta 5 tarifas con cálculo automático de precios.

FACTURACIÓN

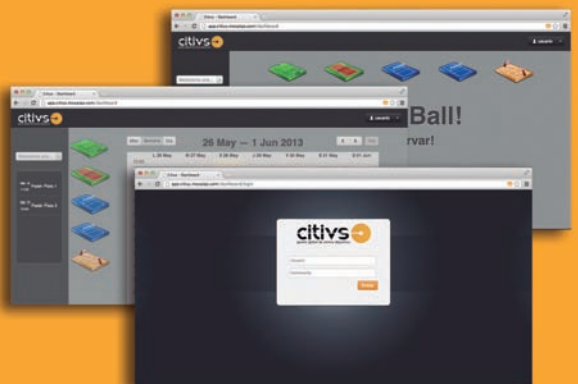
Automatiza el orden

- Generación albaranes
- Facturación directa y periódica
- TPV y sus informes y complementos



VENTAS Y COBROS

Todo lo relacionado con las ventas, informes y contabilización, así como el control de cobros, control de efectos, de remesas y de impagos.



ACCESOS

Elige el método perfecto

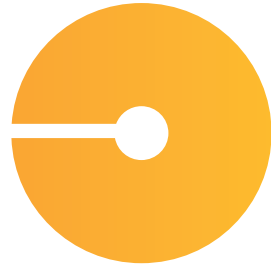
Gestiona los accesos de tu club con tarjetas magnéticas, huellas dactilares, pulseras, códigos, tickets...



PISTAS y SALAS

Organiza las actividades de tu club

- Gestión de pistas y salas
- Creación de horarios
- Reserva y consulta de pistas
- Creación de informes y plannings de pistas



ESCUELAS

Paneles formados por la creación de las distintas actividades que el club ofrece, su planificación y el control de los monitores y los socios que participan en las actividades.

PREVENTIVOS

No te olvides de nada

Gestión del almacén y del mantenimiento de los servicios del club, permitiendo hacer un seguimiento de éstos.





C/ Alfred Nobel, 1-B
Elche Parque Empresarial
03203 Elche (Alicante)
Tel.: 966 661 725
Fax: 966 663 807

www.citivis.com